

## Lindsay Newbottle

-Journaliste scientifique-

### Historique :

Des champs à pertes de vue, du tournesol, du blé ; beaucoup de soleil, un temps toujours magnifique. Et vous, petite fille, à courir à en perdre haleine, criant de peur à cause de ce qui venait de vous tomber dessus.

Vous viviez dans une petite ferme, dans le Texas profond. Vos parents, agriculteurs émérites, gagnaient paisiblement leur vie, en élevant leur huit enfants, dont vous étiez l'avant dernière.

Bien entendu, vous donniez toujours un coup de main, que ce soit à la récolte, à l'entretien des animaux ou encore à la semaison.

Toutefois, cette vie tranquille s'acheva en 1974, lorsqu'une traînée rougeâtre dans le ciel attira votre attention et vos pas vers un étrange objet, écrasé au sol.

Autour de celui-ci, sur un rayon de cinq mètres, la terre avait été brûlée, et quelques herbes fumaient encore. Vous vous êtes approchée, avez été jusqu'à toucher d'un bout de bois la carcasse métallique de l'engin. Soudain, il y eut un bruit étrange, comme un grincement, et une porte s'ouvrit dans une des parois. Une lumière intense vous aveugla, tandis qu'une silhouette vague passait la porte et atteignait le sol, sans bruit.

Vous avez voulu vous enfuir, mais vos pieds semblaient comme cloués au sol. Vos jambes tremblaient d'effroi, de la sueur s'écoulait en grosses gouttes le long de votre visage.

La créature anthropoïde mesurait environ trois mètres de haut, était très fine et élancée. Elle posa son doigt sur votre menton, et vous avez senti une intense chaleur vous envahir, tandis que vous aviez l'impression que, d'une manière ou d'une autre, votre cerveau était passé au crible.

Vous vous êtes affalée, inconsciente.

A votre réveil, l'engin était toujours là, mais personne ne semblait être présent aux alentours. Complètement paniquée, vous vous êtes tout de même approchée de ce qui devait être une sorte de vaisseau, et avez pénétré l'appareil. A part des cadrans de couleur disséminés un peu partout, vous n'avez pas vu grand chose d'autre. D'autant que votre esprit vous pressait de vous enfuir le plus loin possible. Vous avez tout de même avisé un objet métallique ayant une drôle de forme, l'avez saisi, puis êtes partie à toutes jambes à travers les champs.

A votre arrivée, essoufflée, à la ferme, vous avez été accueillie par des voitures de police, des fourgons énormes, des camions, ainsi que quelques hélicoptères. Votre ferme brûlait, et vous avez pu voir les corps de vos parents, ainsi que de vos frères et sœurs, emmenés sur des civières, avant qu'on ne leur couvre la face d'un voile. Egalement affaissé au sol se trouvait le cadavre de la créature qui vous avait touchée tantôt. Visiblement, elle avait été abattue.

On vous a placé dans un orphelinat, et vous avez commencé des études de sciences. Après un diplôme acquis sans mention particulière, vous avez décroché un petit travail de journaliste dans une revue scientifique. Vous avez continué d'enquêter sur cet événement étrange qui survint chez vous, mais aucun fait nouveau ne perça au travers des autorités.

Récemment, vous avez appris qu'un riche homme d'affaires, un certain Frank Hammond, envisageait de créer une sorte de parc à dragons. Malgré ses affabulations, vous pensez qu'il a plutôt découvert un dinosaure, et qu'il est peut-être un peu excentrique (c'est comme ça qu'on nomme les fous qui ont de l'argent).

Vous avez donc été envoyée par votre journal. Pendant la nuit quasi éternelle du pôle, survolant un sol perpétuellement gelé, vous atteignez la Fondation Hammond.

Vous êtes accueilli par le maître des lieux, qui vous fait visiter. Il vous semble effectivement être un personnage bien excentrique.

A votre grande joie, vous retrouvez un de vos anciens camarades de classe, avec qui vous avez partagé de nombreuses heures d'études ardues, à savoir Neil Borstein. Il semble être sur des recherches importantes, au sein même du Centre.

Après le repas, il vient vous rendre visite dans votre chambre, et vous vous remémorez jusqu'à tard dans la nuit vos anciens souvenirs. Vous discutez également longuement de l'avancée de la science, des progrès du clonage, ainsi que de sa spécificité, la mémoire artificielle. Puis il vous quitte, et vous vous endormez, non sans être quelque peu dérangée par de petits grattements persistants (sans doute quelque souris).

Vous êtes brutalement réveillée vers trois heures du matin, par un immense bruit. Vous mettez du temps à vous lever, n'étant pas sûr de la démarche à avoir. Vous vous habillez péniblement, et c'est à ce moment là que votre porte s'ouvre sur et entre...Hammond, complètement nu !

Surprise, vous ne réagissez pas tout de suite, tandis que Hammond vous regarde, sans vraiment agir. Vous vous précipitez alors vers votre peignoir, que vous lui tendez, tandis que vous le poussez dehors.

Un peu choquée, vous terminez de vous habiller, et sortez. Lorsque vous arrivez au Hall central, où tout le monde est réuni, vous constatez qu'une horrible scène macabre s'y est déroulée.

### **Vos Buts :**

- Réaliser un article de grande qualité sur ce futur clonage de dinosaure.
- Elucider ce meurtre. Cela vous conférera une grande notoriété.
- Aller quand même engueuler Hammond de sa conduite indigne d'un gentleman.

### **Comment se la jouer ?**

Vous êtes rationnelle et froide. Un peu vieux jeu quand même, et cela doit se retrouver dans votre habillement. Célibataire, vous l'êtes assurément, et comptez le rester. Les blagues graveleuses et de mauvais goût vous mettent hors de vous. Vous aimez la politesse, et les blagues fines. Les vieux pervers du genre de Hammond, vous détestez. Par ailleurs, un appareil photo ferait bon effet !

### **Capacités spéciales :**

- *Ptistouik*

C'est le nom que vous avez donné à cet instrument bizarre trouvé dans le vaisseau. Il vous permet, lorsque vous vous concentrez dessus, d'instiller subrepticement un sentiment précis dans l'esprit de quelqu'un. Par exemple, tandis que quelqu'un parle à quelqu'un d'autre, vous instillez le sentiment « amour » dans son esprit, et il va fondre, du moins l'espace d'un instant. Il vous arrive de l'utiliser juste pour rire...sorte d'humour texan. (vous devez avoir les deux mains dessus)

- *Informatique*

Vos études vous permettent d'utiliser l'installation informatique, et le réseau interne de la base.

**n.b. Vous devez apporter vous même le Ptistouik**